

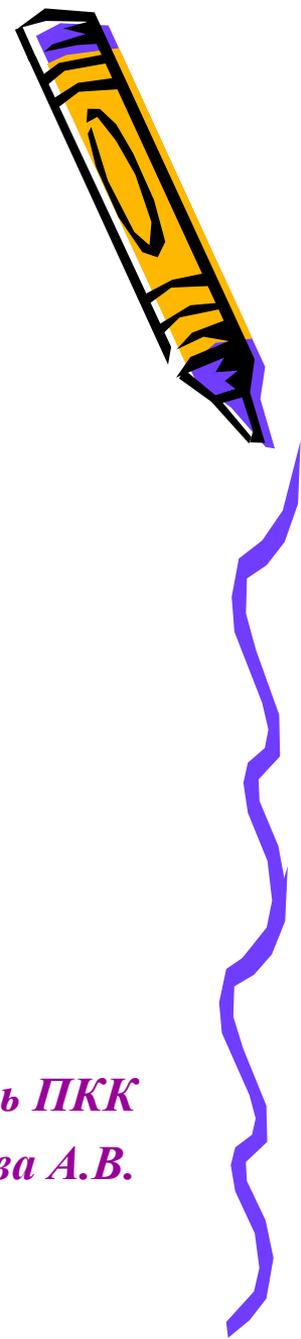
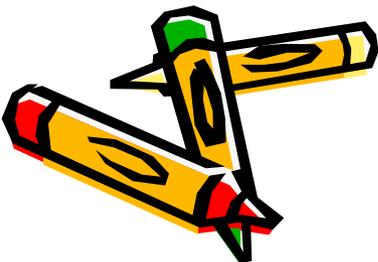
*Муниципальное автономное дошкольное образовательное
учреждение
«Детский сад №2 «Улыбка»*

Мастер – класс

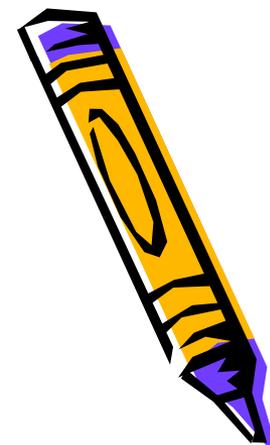
Моя педагогическая находка

Игра «Клетка – бум»

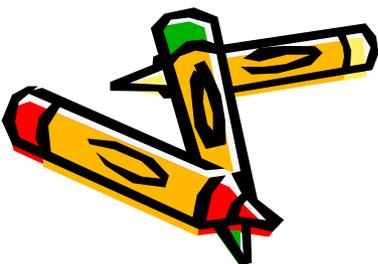
*Подготовила воспитатель ПКК
Костарева А.В.*

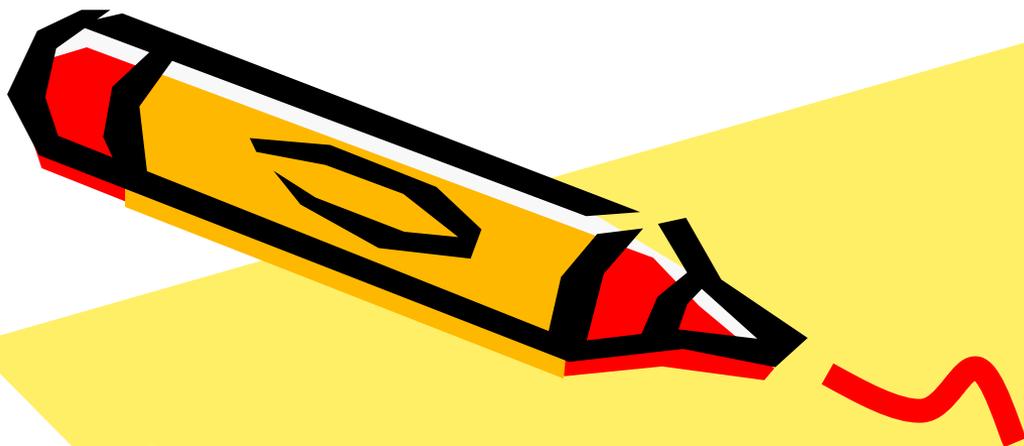


Маршрут мастерской



- *Что нового?*
- *Для чего?*
- *Как играть?*
- *Результат?*





Что нового?

Содержание заданий – воспитательная ценность

Оформление игры-

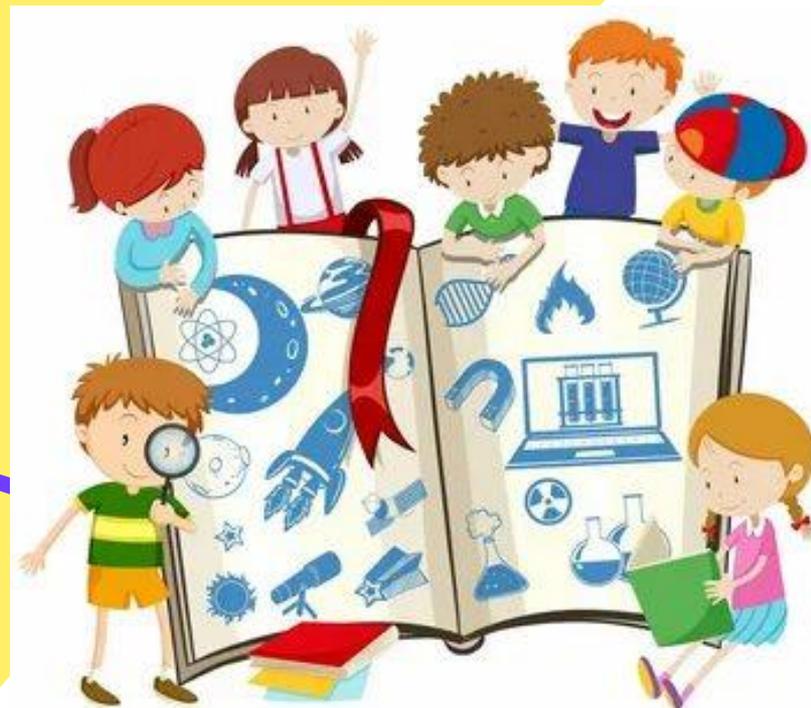
Все карточки подбираются под разные образовательные задачи

Игровая механика

Для всех типов игроков

На все типы мотивации

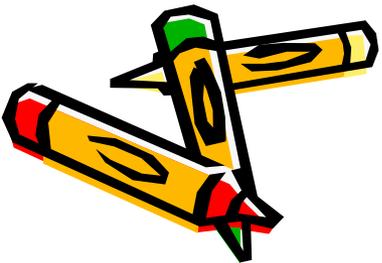
Игра, которая интересна всем



Очень Интересно!

Реиграбельность

- *Характеристика игры, определяющая степень желания игроков снова в нее играть, после того как она пройдена.*

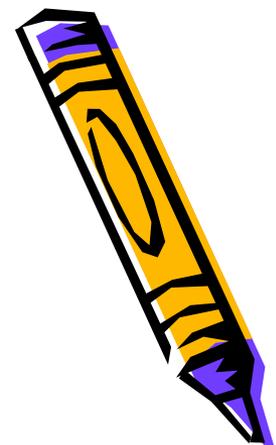


Типы игроков

Модифицированная классификация

Р. Бартла.

- *Победитель соперников*
- *Любитель компании*
- *Победитель игры*
- *Исследователь - собиратель*



Для чего?

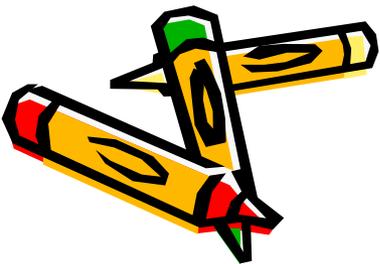


- *Говорить интересно о важном!*
- *Цель моей педагогической находки: предложить еще одно средство для реализации рабочей программы Воспитания в игровой, интересной форме для любого ребенка.*

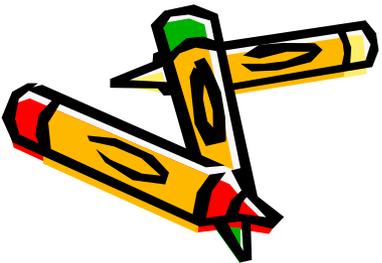


Развивающий потенциал игры

- *Мышление*
- *Речь*
- *Ориентировка на плоскости*
- *Ответственность*
- *Коммуникация*
- *Развитие познавательных и творческих способностей*
- *Умение работать в команде*



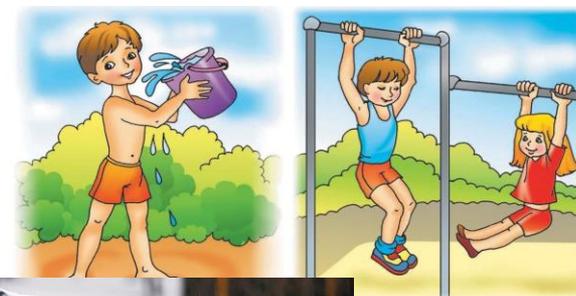
Как играть?

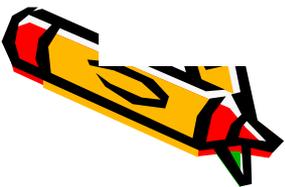
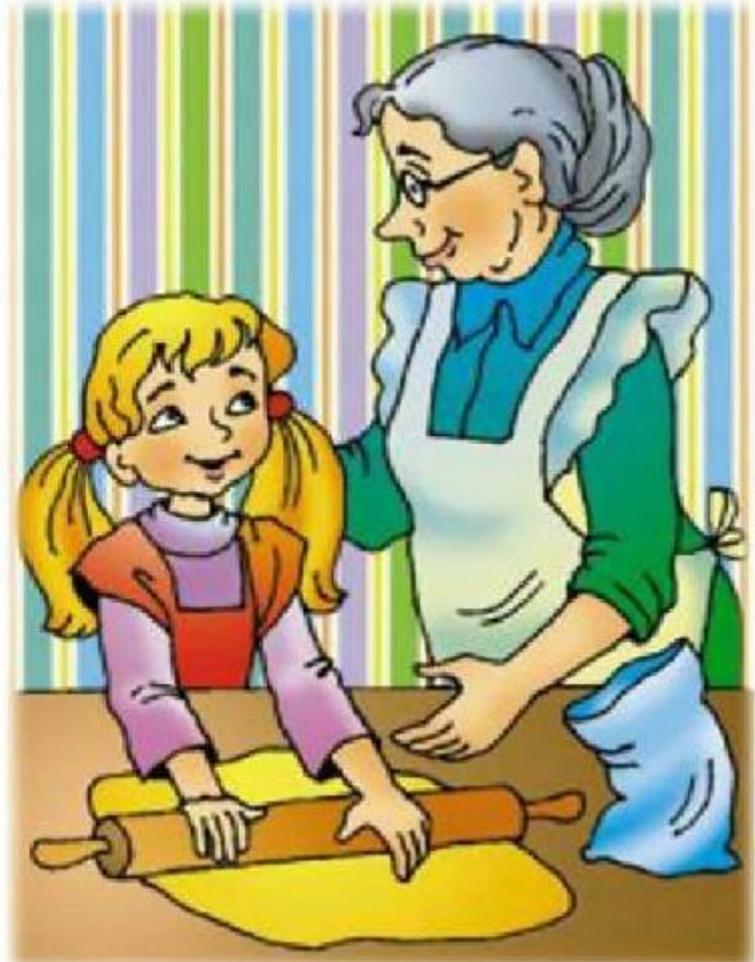


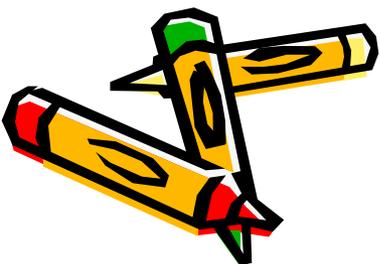
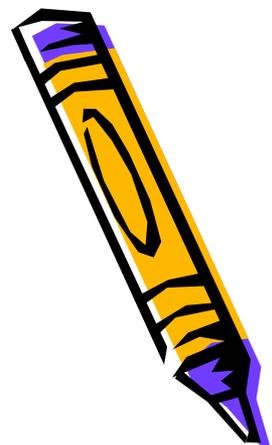
Карточки

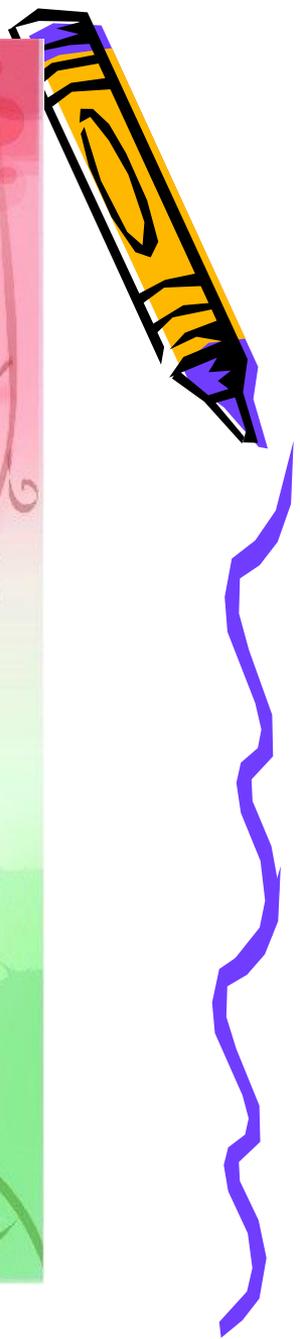
7 комплектов по 16 штук.

- Жизнь, милосердие, добро
- Родина, природа
- Культура, традиции,
- Познание,
- Труд
- ЗОЖ, здоровье
- Семейные, духовно – нравственные ценности





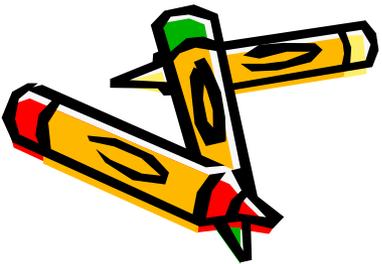
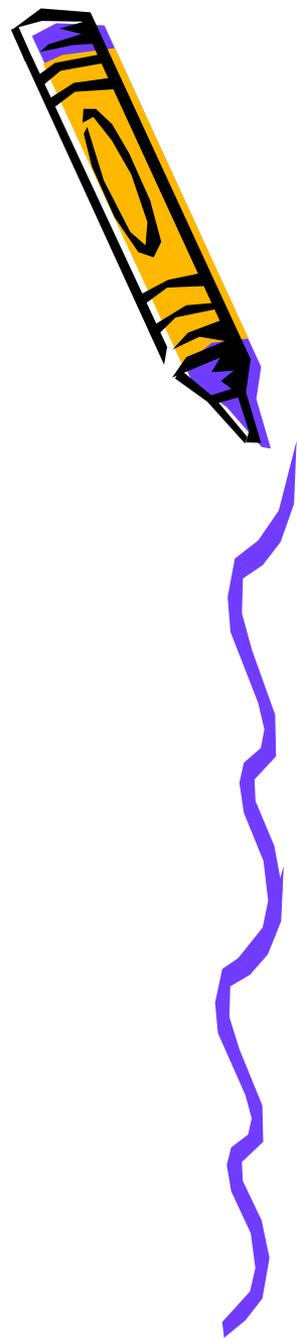






Результативность.

- *Аргументация*
- *Мышление*
- *Саморегуляция*
- *Инициатива*
- *Ценности*
- *Любознательность*
- *Речь*
- *Коммуникация*
- *Творчество*
- *Умение работать в команде*
- *Ставить цели и добиваться результатов*



Игра, которая интересна всем!

